

CONTENIDOS MINIMOS

La industria de los videojuegos crece a un ritmo acelerado y demanda profesionales capaces de combinar creatividad, diseño y tecnología.

Este curso te brinda las herramientas necesarias para crear tus propios videojuegos desde cero y participar activamente en una de las áreas más innovadoras del entretenimiento digital.

¿Qué vas a aprender?

Durante el curso vas a adquirir conocimientos y habilidades en:

- Creación de personajes, escenarios y concept art.
- Planificación lógica y diseño de estrategias de juego.
- Animación 2D y 3D.
- Diseño de interacción entre jugador y entorno.
- Manipulación de imagen y sonido.
- Programación, desarrollo y testeo de videojuegos.
- Arquitectura y diseño de niveles (game design).
- Tecnologías emergentes: realidad virtual, realidad aumentada y captura de movimiento.
- Construcción de juegos interactivos para exposiciones y eventos.
- Diseño de interfaces entre juegos y personas mediante sistemas embebidos.

Objetivo del curso

- Formar desarrolladores capaces de llevar una idea desde el boceto inicial hasta un videojuego completo, funcional y listo para su distribución o exhibición.
- Salida profesional

Al finalizar el curso, podrás desempeñarte en:

- Estudios de desarrollo de videojuegos.
- Productoras multimedia y de animación.
- Empresas de tecnología, eventos y simulación interactiva.
- Proyectos independientes o de exhibición artística.